## FUNZIONO GIOCANDO

### POTENZIAMENTO COGNITIVO JUNIOR

Laboratorio di potenziamento cognitivo con approccio ludico per bambini. Stimola le funzioni esecutive per apprendimento e autonomia.

Frequenza bisettimanale di 1 ora.

### A CHI SI RIVOLGE

Bambini dai 4 agli 11 anni con o senza difficoltà specifiche; particolarmente utile per chi ha difficoltà nella concentrazione, nella gestione delle emozioni o nell'organizzazione del pensiero.

### COSA DICE LA SCIENZA?

Numerose ricerche hanno dimostrato che allenare le funzioni esecutive in età prescolare migliora il rendimento scolastico, la gestione comportamentale e l'adattamento sociale.

### QUANDO

da settembre a maggio
2 incontri a settimana di 1 ora

*"immagina un luogo unico, accessibile e centrato sulle persone, dove trovare ascolto, supporto professionale e soluzioni integrate"*

**Info e contatti:**
**Dott.ssa Sonia Mura**
*Head of Family Services*

- 351 6434274
- info@familypoint-sc.it
- www.familypoint-sc.it
- Viale Bramante 31 - Parco Leonardo

Centro per le famiglie

FAMILY POINT
SUPPORTING CENTER

# Funziono giocando

Laboratorio di potenziamento cognitivo per bambini ad approccio ludico

# *FUNZIONO GIOCANDO*

OBIETTIVI GENERALI

- Stimolare lo sviluppo delle funzioni esecutive in modo divertente e motivante.
- Favorire l'autoregolazione, la memoria di lavoro e la flessibilità cognitiva.
- Potenziare le abilità cognitive attraverso il gioco condiviso e mediato.

## 🎲 Attraverso il gioco, alleniamo...

📌 Memoria di lavoro → per ricordare e rielaborare informazioni utili;

🛑 Inibizione → per controllare impulsi e azioni automatiche;

🔄 Flessibilità cognitiva → per cambiare strategia quando serve.

Il percorso si basa sul potenziamento delle funzioni esecutive, ovvero quelle abilità cognitive fondamentali che aiutano i bambini a:

- mantenere l'attenzione e ricordare le consegne (🧠 memoria di lavoro)
- controllare l'impulsività e rispettare le regole (🛑 inibizione)
- cambiare strategia quando serve e risolvere problemi ( 🔄 flessibilità cognitiva).

## A cosa serve nella vita quotidiana e a scuola?

- per affrontare le richieste scolastiche in modo efficace (compiti, ascolto, autonomia);
- per gestire le emozioni, i turni, le frustrazioni e la cooperazione nei giochi;
- per sviluppare un metodo di apprendimento e organizzazione personale;
- per aumentare l'autostima e la motivazione all'impegno.

## PROGRAMMA

1 - Memoria di lavoro
Allenare la memoria visiva e verbale attraverso l'associazione e il richiamo

2 - Inibizione
Rinforzare l'autocontrollo e la capacità di inibire risposte impulsive

3 - Flessibilità cognitiva
Favorire la flessibilità mentale e il cambio di prospettiva

4 - Memoria di lavoro
Rafforzare la memoria di lavoro con attività di manipolazione e recupero

5 - Inibizione
Controllare stimoli e risposte automatiche in compiti rapidi

6 - Flessibilità cognitiva
Adattarsi a nuove regole e strategie nel gioco

7 - Multicomponente
Integrare diverse funzioni cognitive in compiti complessi

8 - Riepilogo e sfida
Mettere in gioco tutte le funzioni con dinamiche di gruppo e cooperazione